

A Jornada do Herói - Grelha de planeamento da história

Elementos do grupo:	
1. ORIENTAÇÃO - O início da história; apresentação dos personagens e das suas circunstâncias	
<i>Fórmula de abertura (p. 4 e 5):</i>	
<i>O herói (p. 6 e 7):</i>	<i>Ocupação:</i>
<i>Nome:</i>	<i>Idade:</i>
<i>Aspeto físico:</i>	
<i>Maior qualidade:</i>	<i>Maior defeito:</i>
<i>Maior desejo:</i>	<i>Maior medo:</i>
<i>Local onde morava (p. 8 e 9):</i>	<i>Com quem vivia:</i>
<i>Como era o espaço em redor:</i>	
2. COMPLICAÇÃO - Surge um problema grave, que afeta o herói e/ou a comunidade	
<i>O vilão (p. 10 e 11):</i>	<i>Nome:</i>
<i>Aspeto físico:</i>	
<i>O que fez e como o fez:</i>	
<i>Porque o fez:</i>	
<i>Como reagiram as pessoas:</i>	
3. AÇÃO - O herói decide resolver o problema; início da jornada	
<i>O que levou o herói a partir em missão (p. 12 e 13):</i>	
<i>Como se deslocou:</i>	<i>Quem o acompanhava:</i>
<i>O personagem em dificuldades (p. 14 e 15):</i>	
<i>A situação em que se encontrava o personagem:</i>	
<i>O que o herói fez para o/a ajudar:</i>	
<i>O objeto que o herói recebeu (p. 16 e 17):</i>	
<i>O que disse o personagem a quem o herói ajudou:</i>	
4. RESOLUÇÃO - O herói encontra a origem da complicação e esta é resolvida	
<i>Como e quando chegou o herói aos seu destino (p. 17, fundo):</i>	
<i>Onde encontrou o vilão:</i>	
<i>O que disseram um ao outro:</i>	
<i>Como se defrontaram o herói e o vilão:</i>	
<i>Como usou o herói o objeto mágico para derrotar o vilão:</i>	
<i>O que aconteceu ao vilão após a sua derrota:</i>	
<i>Como foi corrigida a maldade (complicação):</i>	
5. CONCLUSÃO - O herói regressa a casa, é recompensado e a história chega ao FIM	
<i>Como voltou o herói para casa:</i>	
<i>Como o receberam as pessoas:</i>	
<i>Quem o recompensou:</i>	<i>Qual foi a recompensa (p. 18 e 19):</i>
<i>Como passou a ser a vida do herói a partir dali:</i>	
<i>Fórmula de encerramento (p. 20 e 21):</i>	
TÍTULO DA HISTÓRIA	